**Декомпозиция проекта по вёрстке**

**Почему это важно**

Декомпозиция проекта на небольшие задачи — это способ «съесть большого слона маленькими кусочками», психологически приготовиться к решению сложного и непонятного задания, начать с малого.

Уделяйте этому процессу максимум внимания в начале работы над проектом. Постепенно, когда освоите этот навык, вы поймёте, как оптимизировать процесс планирования и решать задачу эффективно. Мы покажем вам общий подход, который поможет во время обучения в Практикуме и в первое время на новой работе.

**Как декомпозировать проект**

Планы часто срываются, но планировать всё равно нужно. Главная задача планирования в том, чтобы научиться прогнозировать свою работу. Когда реальность не совпадает с нашими планами, мы делаем вывод, что оценили сложность задач неправильно. Мы сравниваем то, что запланировали, с тем, что вышло, и учитываем это в следующем плане. Если план не составлять, то и сравнивать будет нечего.

**На какие порции разбивать проект**

Разбейте проект на крупные задачи, размером в один день или вечер обучения. Их поделите на подзадачи примерно по 25 минут каждая, согласно [методу «Помидора»](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4_%D0%BF%D0%BE%D0%BC%D0%B8%D0%B4%D0%BE%D1%80%D0%B0). Этого времени достаточно, чтобы погрузиться в проблему и начать её решать.

Бывает, что за несколько «помидоров» так и не удаётся сдвинуться с мёртвой точки. Это нормально и даже полезно. Помните, что мы не обучаемся, когда выполняем задачу, решение которой нам известно. Мы обучаемся, когда мы не знаем решения и ищем его.

**Как декомпозировать вёрстку**

**Разбейте макет на секции**

Секция — это один смысловой блок сайта. Например, «хэдер», «футер», галерея или форма обратной связи. Выделите на неё рабочий день или пару вечеров. Поначалу может получаться дольше, это нормально.

**Выделите основные блоки внутри секций**

Определите ключевые элементы внутри каждой секции: блоки с текстом, изображения, видео и таблицы. Такие элементы будут вашими подзадачами.

Весь проект → Секции → Элементы.

На один элемент закладывайте примерно 2—3 «помидора». Скорее всего, вы столкнётесь с такими задачами, на которых застрянете на вечер и больше. Не спешите, следуйте [методологии ”Read, Search, Ask“](https://praktikum.yandex.ru/trainer/web/lesson/b118ea73-d036-476d-a384-07dc20dce8da). Ваша задача — не сдать побыстрее проект, а научиться думать как программист.